

PROIECT₁ - Simulare în SCRATCH

prof. Kabai Timea

1. Formează o echipă cu 2, 3 sau 4 membrii și stabilești sarcinile fiecărui membru.
2. Gândești-vă la o activitate de zi cu zi: un experiment la fizică/chimie/geografie, circulația sau parcarea unui automobil pe stradă cu ajutorul butoanelor/opțiunilor, funcționarea unui aparat mai complex, a unui calculator de buzunar pe bază de apăsare a unor butoane etc.
3. Implementați-o în programul Scratch!

EXEMPLE:

1. Simulation – TV Remote Control:
<https://scratch.mit.edu/projects/114844854/#editor>
2. Simulation – Windows 7:
<https://scratch.mit.edu/projects/114845082/#editor>
3. Simulation – Malware:
<https://scratch.mit.edu/projects/164496298/#editor>
4. Simulation – ProCityTV News:
<https://scratch.mit.edu/projects/74132186/#editor>
5. Simulation – ConcursInot:
<https://scratch.mit.edu/projects/10500461/#editor>
6. Simulation – Race:
<https://scratch.mit.edu/projects/2669191/#editor>
7. Simulation – ElephantToothpaste:
<https://scratch.mit.edu/projects/164496236/#editor>

PROIECT₂ - Story in SCRATCH

prof. Kabai Timea

1. Formează o echipă cu 2, 3 sau 4 membrii.
2. Gândești-vă la o poveste: viața unui scriitor, redactarea sub formă de film/poveste a unei opere literare, o întâmplare etc...
3. Implementați-o în programul Scratch!

PRECIZĂRI.

- Echipele pot fi diferite la cele două proiecte.
- Exemplele sunt doar pentru a vă arăta modele de simulări. **NU** se acceptă copiere și/sau doar modificarea personajelor! Deci, fiți originali!
- **NU** vă treceți numele/prenumele în aplicație!
- Se acordă câte o notă pentru fiecare proiect. Va fi o notă la laborator trecută în catalog.
- Proiectele se descarcă și se trimit pe adresa: kabaitimea@yahoo.com iar la conținutul mesajului se trec numele membrilor echipei și titlul aplicației.
- Dacă aveți nelămuriri, întrebați!
- **TERMEN DE PREDARE:** 19 ianuarie 2017.